**Annee 2019-2020**

**RAPPORT DE PROJET**

**PROJET DE GÉSTION D’UNE AGENCE IMMOBILIERE**

**(2 versions)**

**Projet réalisé par :**

* **MEHDI BENREFAD**
* **ISMAIL LARHCHIM**
* **YAHYA CHIBANE**
* **RANIA BAZZI**

### Projet encadré par :

### Monsieur Nabil LAACHFOUBI

**I-INTRODUCTION:**

Dans le cadre de notre première année du cycle d’ingénieur en génie informatique au sein de la faculté de sciences et techniques, il nous ait proposé un projet nous permettant de mettre en pratique nos connaissances et nos compétences professionnelles, la conception et le développement d’une application informatique, en 2 versions, qui gère une agence immobilière.

### Ayant une passion commune pour les nouvelles technologies d’information et de communication, notre groupe composé de 4 personnes, MEHDI BENREFAD, ISMAIL LARHCHIM, RANIA BAZZI et YAHYA CHIBANE a saisi l’opportunité d’exploiter cet intérêt commun pour soumettre l’ébauche d’un projet innovant à Monsieur Nabil LAACHFOUBI notre Professeur en 2 modules : La programmation en langage C, et la gestion des bases de données avec SQL SERVER à la Faculté des Sciences et Techniques, Université Hassan 1er, Settat, Maroc.

### GÉSTION DU PROJET

### 1. L’ÉQUIPE

### Notre équipe de projet est composée de :

## MEHDI BENREFAD, Élève Ingénieur en Génie Informatique

## ISMAIL LARHCHIM Élève Ingénieur en Génie Informatique

## YAHYA CHIBANE Élève Ingénieur en Génie Informatique

## RABIA BAZZI Élève Ingénieur en Génie Informatique

### Nos diverses expériences professionnelles et personnelles au cours de ces années d’études, nous ont permis d’aiguiser notre curiosité et de nous ouvrir à d’autres domaines et technologies. Nos centres d’intérêts, souvent abordés au cours de nos discussions quotidiennes, nous ont rassemblés cette année autour d’un projet informatique, faisant intervenir nos connaissances.

### LA PLANIFICATION DE PROJET ET LES OUTILS DE GESTION

### Pour accompagner le développement du projet dès le stade d’ébauche, un cours de gestion de projet a rapidement été mis en place. Ce cours introduit la méthodologie à suivre et les outils nécessaires au bon déroulement d’un projet. Étant dans une dimension ingénieur, cette gestion est d’autant plus importante que le respect des délais, des coûts et de la performance est essentiel dans la conception. La gestion de projet permet d’autre part de distribuer les travaux à réaliser entre les membres de l’équipe mais également de créer une base de référence permettant de surveiller les écarts et l’évolution du projet afin d’assurer sa continuité.

### LES SOLUTIONS LOGICIELLES

### JAVA :

### Java est une technique informatique développée initialement par Sun Microsystems puis acquise par Oracle suite au rachat de l'entreprise. Défini à l'origine comme un langage de programmation

### 

### Langage C :

### C est un langage de programmation impératif généraliste, de bas niveau. Inventé au début des années 1970 pour réécrire UNIX, C est devenu un des langages les plus utilisés, encore de nos jours.

### JAVA SWING :

### Swing est une bibliothèque graphique pour le langage de programmation Java, faisant partie du package Java Foundation Classes, inclus dans J2SE. Swing constitue l'une des principales évolutions apportées par Java 2 par rapport aux versions antérieures

### SQL :

### SQL est un langage informatique normalisé servant à exploiter des bases de données relationnelles. La partie langage de manipulation des données de SQL permet de rechercher, d'ajouter, de modifier ou de supprimer des données dans les bases de données relationnelles.

### BILAN DU PROJET :

### Cette année, nous avons pris les devants en proposant notre propre vision du projet. Pour la première fois, nous avons mené une étude conventionnelle de notre application. En imaginant ce projet, nous avions en tête quelques bases et méthodes scolaires concernant l’élaboration des diagrammes de classes et les diagrammes de tables, mais nous ne connaissions pas vraiment comment réaliser ces diagrammes, ce qui nous a poussé à faire des recherche pour enrichir nos connaissances. En maitrisant le projet dans sa globalité, nous avons eu un aperçu complet du processus de développement de notre application. D'autre part, ce projet a une particularité, il est en 2 versions, la première version élabore la possibilité de lier une base de données SQL SERVER à une application Java, la deuxième version est une version console développée tout entière en Langage C. Cette pluridisciplinarité fut un obstacle que nous avons surmonté grâce aux compétences multiples et à la polyvalence de notre équipe. Cette plurivalence a notamment été mise à profit dans l'attribution des tâches afin que chacun tire parti de ses accomplissements. Enfin, les temps impartis à la réalisation du système furent bref et il a fallu faire preuve de flexibilité et de persévérance, parfois pour respecter les délais, parfois pour respecter les contraintes technologiques imposées par le projet. Somme toute, nous avons retrouvé lors de ce mois, les compétences, les contraintes mais aussi notre excitation.

### VI-OUTILS INFORMATIQUES:

### téléchargement (1)

### Eclipse est l'environnement de développement (spécialisé pour le langage Java) qui sera utilisé dans ce projet. Le choix d'Eclipse repose essentiellement sur sa gratuité, sa facilité d'utilisation, sa puissance de développement et surtout ses nombreux plugins (bibliothèques additives).



### Microsoft SQL Server est un système de gestion de base de données en langage SQL incorporant entre autres un SGBDR développé et commercialisé par la société Microsoft.



Code::Blocks est un environnement de développement intégré libre et multiplateforme. Il est écrit en C++ et utilise la bibliothèque wxWidgets. Code::Blocks est orienté C et C++, mais il supporte d'autres langages comme FORTRAN ou le D. Code::Blocks existe pour Linux, Windows et Mac OS X.